

嘉義市112年度科學168 教育博覽會

— 「桌遊競賽」實施計畫

一、依據：

嘉義市112年度科學168 教育博覽會實施計畫。

二、目的：

(一)提高學生對數學之邏輯思考力、創造力，與隨機應變之能力。

(二)在遊戲中學習，寓教於樂，讓參與者在活動中除了獲得知識及技能外，並從中得到樂趣。

(三)藉由此競賽，引導學生從事正常的休閒活動。

三、競賽日期：112年7月14(星期五)下午1：30起

四、活動地點：嘉義市港坪運動公園體育館內舞台區。

五、主辦單位：嘉義市政府

六、承辦單位：嘉義市志航國民小學

七、競賽內容：黑白棋

八、參加人數：本市國中每校至多報名3名；本市國小每校最多2名。

九、報名方式：採用 google 表單報名(下方連結)。依系統上該校名稱最後一次報名資料為準，請儘量不要重複報名，並留意姓名是否正確，逾期不予受理。競賽當天不接受替換選手名單，若選手無法出賽，以棄權論，亦不得更換名單。

<https://docs.google.com/forms/d/1d1qURqfdt43Fk3EVG31a0fhq3zjUgWuYIruPI>



[OmflRg/edit](https://docs.google.com/forms/d/1d1qURqfdt43Fk3EVG31a0fhq3zjUgWuYIruPI)

十、報名期限：5月24日（星期三）下午5:00 截止報名。

十一、競賽規則及流程：請參見附件一

十二、領隊會議及規則說明：

(一)時間：112年5月31日(三)下午2：00

(二)地點：志航國小領航樓一樓視聽教室

(三)參加對象：請各校指導或帶隊老師一人參加，並請參加領隊會議的老師
上教師進修網報名。課程代碼：3848890

研習名稱：科學168-黑白棋桌遊研習

(四)會議流程表

時間	課程	主講(持)人	備註
13：40~14：00	報到	教務處	
14：00~14：20	領隊會議及抽籤	教務處	
14：20~16：00	黑白棋規則說明及實作	專家	待聘

十三、獎勵辦法：

採計第1~2名為特優，第3~4名為優等，第5~7名為甲等、第8~10名為佳作。
如果有成績相同或報名人數太少者，得以彈性調整名次。

十四、本計畫經嘉義市政府核定後實施，修正時亦同。

【附件一】嘉義市112年度科學168教育博覽會桌遊競賽規則

壹、競賽時間：112年7月14日(五)13:30-16:00。

貳、競賽地點：嘉義市港坪體育館內舞台區

參、競賽流程

時間	項目名稱	說明
13:30-14:00	選手報到	國小組、國中組選手分別報到。
14:00-14:10	賽前說明	說明賽制、規則、注意事項。
14:10-14:50	第一輪競賽 (2場次)	國中12所，預估36人；國小20所，預估40人。淘汰賽制，主辦單位有權依實際報到情形彈性調整，以不輪空為主。
14:50-15:05	中場休息與抽籤	決定下輪對戰組合。
15:05-15:25	第二輪競賽 (1場次)	國中預估18人；國小預估20人。淘汰賽制，國中組敗部人數中，子最多者晉級第三輪，子數相同則抽籤。主辦單位有權依第一輪晉級情形彈性調整，以不輪空為主。
15:25-15:40	中場休息與抽籤	決定下輪對戰組合。
15:40-16:00	第三輪競賽 (1場次)	國中10人；國小10人。淘汰賽制，國中組勝者5人，國小組勝者5人，以棋局上子數排定名次，子數相同則同名。敗者也以子數排定名次。
16:00-16:20	紀錄與頒獎	

註：如因各校未足額報名，導致比賽人出現單數，則第一場次依抽籤決定晉級人員，後面場次則在敗部中，子最多者晉級下一輪，子數相同則抽籤。

肆、競賽流程

一、黑白棋局以黑子先下，白子後下，輪流下子，若沒有可以落子之處，則該步棋必須跳過，由對方繼續行棋，直至雙方皆無落子之處，則棋局結束，多子一方獲勝。

二、賽制

1. 共進行三輪競賽, 每輪競賽時間20 分鐘。
2. “先後手”(持黑、白棋), 均以抽籤決定。
3. 棋局以黑子先下, 和棋時, 則判定白子勝。
4. 比賽時間每手 30 秒, 時間用完, 經勸導且裁判確認者, 則該選該賽局扣10分, 第二次扣20分。

三、賽場規定

1. 比賽遲到超過五分鐘者, 棄權論。
2. 每場比賽, 紀錄競賽結果, 比賽完畢交至裁判。
3. 比賽開始前, 請將電子儀器關機或靜音, 並維護會場秩序, 如嚴重影響比賽者, 取消比賽資格。
4. 本賽程設裁判三人, 參賽選手一律服從裁判判決。
5. 規程如有未詳盡事宜, 大會保有解釋之權利, 得隨時補充之。